

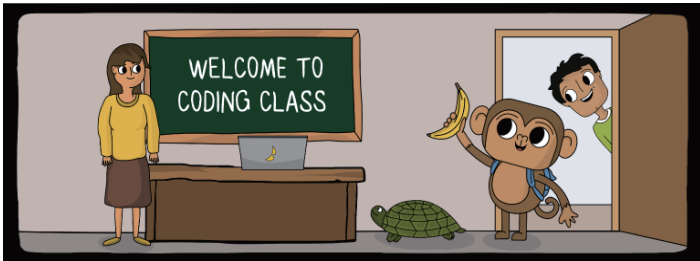
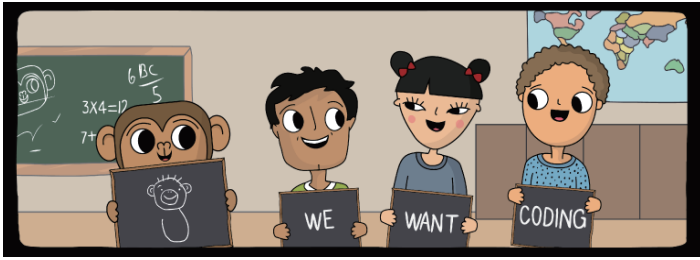


# CODEMONKEY

## コードモンキー

「講談社こども教室」のプログラミング・コースで一部取り入れている『コードモンキー』は、子どもたちが楽しみながらプログラミングの考え方、コーディングの基礎などを習得できるプログラミング学習ゲームです。

### プログラミングを幼少期から学ぶことが重要ななぜ？



子供にプログラミングを教えることには、**多くの利点があります**。お子さんが学習を始めるのに**最適な年齢は5歳**です。この年齢であれば、順序や繰り返し、条件分岐、アルゴリズムなどの基本的な概念を簡単に身につけることができます。

- コンピュータ・プログラミングはテクノロジーの現在と未来である
- 数学の知識と分析的思考を向上させることができる
- コンピュータのスペシャリスト不足に貢献できる
- プログラミングで**多次元思考**を学ぶことができる
- 問題を解決するための粘り強さを得ることができる
- 自信と創造性**を得ることができる
- コミュニケーション能力と協調性**を促進する
- コンピュータ・プログラミングでハイテク機器の仕組みを学ぶ

詳しくはコードモンキー公式サイトへ>>  
<https://codemonkey.jp/page/4/>

3. times ->  
turn left  
step 15

これが「コーディング」!!!  
まず「turn left (左を向く)」  
次に「step 15 (15歩進む)」  
この動作を「3. times -> (3回行う)」



### 未就学児から中学生以上まで多彩なコースの学習ゲーム

お申し込みはこちら> [https://app.codemonkey.com/users/sign\\_up?partnerid=j21&&subid=kpal](https://app.codemonkey.com/users/sign_up?partnerid=j21&&subid=kpal)

